

佩姬

人类, 海盗 Peggy

近战	范围	秘术	闪避
3	2"	4	0

缓慢: 本模型的小跑被限制为2"。

水手弯刀: 如果本角色造成了切割近战伤害, 则将该伤害+1。

藏宝图: 在模型部署完毕后, 第1回合开始前, 你可以立刻让一个友方海盗额外执行一次免费的小跑行动。

X标记 (2) 8"

目标月石或持有月石的敌人4" 内的所有友方海盗径直向该目标移动1"。

装填[手枪射击] (2)

可以再一次使用名称中的技能。本技能在本模型接战时不能使用。

手枪射击 (1) 8" - 每场游戏一次, 除非被装填。

X: 目标遭受X+1冲击伤害。

厄运: 本模型遭受3创伤。

招牌动作基于刺击。



底盘:
30mm

突破他们

升级刺击

伤害类型:

穿刺

针对对方的: 造成

高位防御	1
纵劈	3
刺击	4
扫击	⊗
挑斩	3
低位防御	1

结束步骤效果: 径直向该敌方模型移动2"。

斯派什

人类, 海盗 Swash

近战	范围	秘术	闪避
5	2"	3	0

小盾: 敌方角色不能对本角色结算暴击。

水手弯刀: 如果本角色造成了切割近战伤害, 则将该伤害+1。

自卑情结: 如果本角色对一名贵族造成了伤害, 则将该伤害+1。

装填[手枪射击] (2)

可以再一次使用名称中的技能。本技能在本模型接战时不能使用。

手枪射击 (1) 8" - 每场游戏一次, 除非被装填。

X: 目标遭受X+1冲击伤害。

厄运: 本模型遭受3创伤。

招牌动作基于扫击。



底盘:
30mm

闪亮利刃

升级扫击

伤害类型:

切割

针对对方的: 造成

高位防御	⊗
纵劈	2
刺击	0
扫击	0
挑斩	2
低位防御	⊗

火药猴

动物, 海盗 Powder Monkey

近战	范围	秘术	闪避
3	1"	4	-1

海盗吉祥物: 8" 内的另一个友方海盗进行一次近战攻击时可以获得+2近战属性, 或者, 上述友方海盗被一个秘术技能选为目标时可以获得-1闪避。每回合一次。

机敏: 本角色可以在小跑行动中自由地穿过障碍物和茂林密径。本角色的穿越行动花费能量-1。

来口朗姆酒 (2) 2"

X: 目标恢复X+1创伤并遭受-2秘术属性, 持续至回合结束。

厄运: 本模型遭受2创伤和-2秘术属性, 持续至回合结束。

黑火药炸弹 (3) 4"

本攻击不受闪避属性修正。

X: 目标遭受X+1魔法伤害。该目标2" 内的其它模型遭受X魔法伤害。

厄运: 2" 内的所有模型遭受2创伤。

招牌动作基于低位防御。



底盘:
30mm

醉猴姿态

升级低位防御

伤害类型:

穿刺

针对对方的: 造成

高位防御	⊗
纵劈	1
刺击	2
扫击	⊗
挑斩	2
低位防御	⊗

结束步骤效果: 将本角色移动1"。

女伯爵^{v.2}
人类，贵族The Duchess

近战

范围

秘术

闪避

3

1"

4

0

暗藏匕首：如果本角色造成了穿刺近战伤害，则将该伤害+1。如果本角色打出了一张挑斩，则将造成的伤害+1。

间谍网络：每回合你的先手拼骰结果+1。

苦难之力：每当另一个角色因厄运效果遭受创伤时，本角色恢复相同数量的创伤。

凶兆：当一名敌人将本角色选为一个行动的目标时，该激活的敌方模型必须遭受1创伤，否则该行动将被取消。若该激活的敌方模型因此被击杀，则该行动也会被取消。

魅魔 (3) 8"
❗：目标其它角色遭受X+1创伤。然后，为上述每一点创伤选择本模型视线中8"内的一个友方模型恢复1创伤并获得1能量。同一个友方模型可以被如此选择多次。
厄运：本模型遭受3创伤。

招牌动作基于挑斩。

♥

●

●

●

●

●

●

○

○

底盘：
30mm

威胁与承诺

升级挑斩

针对对方的：造成

高位防御○
纵劈○
刺击○
扫击○
挑斩○
低位防御○

遭受的伤害-3。

结束步骤效果：该敌方角色获得3能量且在本回合的剩余时间内不能将本模型选为行动的目标。本效果在该敌人位于本角色近战范围外时依然生效。

克瑞普
人类，无赖Creep

近战

范围

秘术

闪避

2

1"

3

-1

暗藏匕首：如果本角色造成了穿刺近战伤害，则将该伤害+1。如果本角色打出了一张挑斩，则将造成的伤害+1。

迫害 (2) 8"
目标获得+2闪避属性，持续至回合结束。

汲取活力 (2) 8" - 每回合一次。
❗：目标失去X能量。本模型视线中8"内的一个友方模型获得相同数量的能量。
厄运：本模型遭受3创伤。

梦魔 (2) 8"
❗：目标敌人遭受X创伤。本模型视线中8"内的一个友方模型恢复相同数量的创伤。
厄运：本模型遭受3创伤。

招牌动作基于低位防御。

♥

●

●

●

●

●

●

○

○

底盘：
30mm

滑入阴影

升级低位防御

针对对方的：造成

高位防御○
纵劈○
刺击○
扫击○
挑斩○
低位防御○

结束步骤效果：将本模型放置于4"内。

克劳蒂亚·杜薇尔
人类，无赖Claudia Duvel

近战

范围

秘术

闪避

4

1"

3

-1

稳健：本角色可以小跑穿过水景和茂林密径，并且其穿越行动花费的能量-1。

手枪背带：本角色可以不花费能量使用[装填]技能。每场游戏一次○。

打劫 (2) 1" - 每回合一次。
目标剩余生命低于本角色的模型失去所携带的1个月石，本角色获得该月石。

装填[手枪射击] (2)
可以再一次使用名称中的技能。本技能在本模型接战时不能使用。

手枪射击 (1) 8" - 每场游戏一次，除非被装填○。
❗：目标遭受X+1冲击伤害。
厄运：本模型遭受3创伤。

招牌动作基于扫击。

♥

●

●

●

●

●

●

○

○

底盘：
30mm

站住，东西交出来

升级扫击

针对对方的：造成

高位防御○
纵劈○
刺击○
扫击○
挑斩○
低位防御○

结束步骤效果：如果本模型没有被击杀且该敌人携带有月石，则该敌人必须选择：遭受3创伤，或失去所携带的1个月石且本角色获得该月石。